

# Logiciel de contrôle AGC - Wall XINOVO

## Descriptif Général

**Xinovo** est un **logiciel de gestion et de visualisation** pour salles de contrôle. Il permet de **gérer le contenu** d'un ou plusieurs murs d'images depuis différents postes via réseau, **d'échanger des informations** visuelles entre opérateurs et de partager le contrôle des ordinateurs mis en réseau. Intuitif et paramétrable à souhait, Xinovo est **facilement intégrable** à d'autres applications.

## Architecture de base

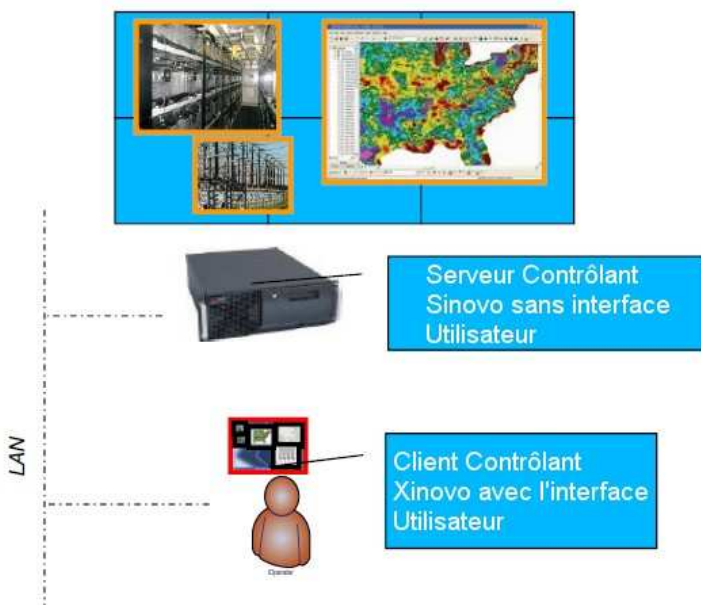
Les 2 éléments d'un réseau de base Xinovo sont :

- les **Serveurs** (faisant fonctionner **Sinovo** , la partie serveur du logiciel). Il s'agit typiquement d'un contrôleur de mur d'images capable de capturer des sources hardware.
- Les **Clients** (postes de travail faisant fonctionner Xinovo, l'interface utilisateur). Il s'agit typiquement d'un PC opérateur.

Les configurations même les plus élaborées de Xinovo ne sont rien de plus qu'une combinaison de Clients et de Serveurs.

## Configuration de base

### 1 Client – 1 Serveur

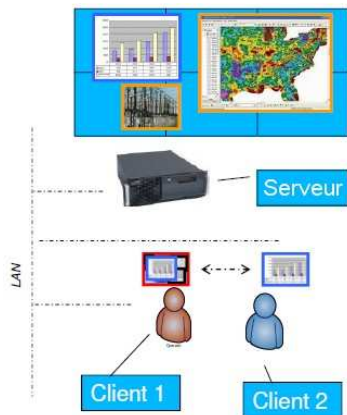


☞ **Le Serveur reçoit les commandes Client via le réseau.**

Le Client peut :

- Ouvrir tout type de fenêtre sur le Serveur (capture hardware, pc distants sur le réseau, application locale)
- Sauver et récupérer des scénarii d'affichage sous forme de presets
- Avoir son clavier et souris actif sur le serveur
- Envoyer le contenu d'un bureau ou toute fenêtre d'application de son bureau via réseau vers le serveur dans une fenêtre indépendante
- Visualiser chaque portion ou l'ensemble (jusqu'à 5600x1200 pixels) du mur d'images sur son bureau (fenêtres superposées non visibles)

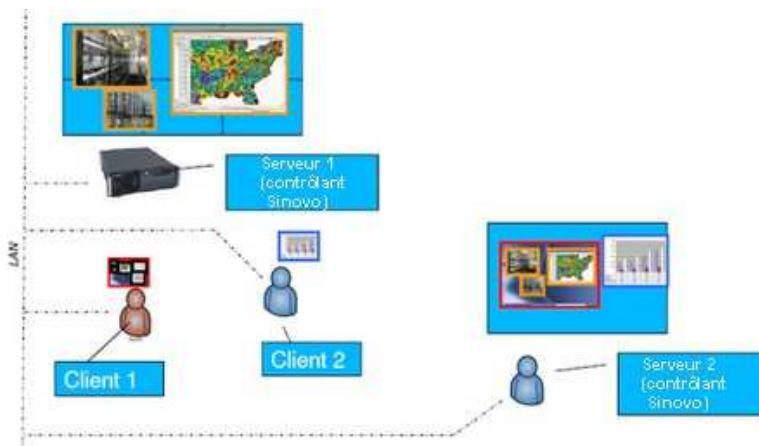
# Ajout d'un client



☞ Lorsque le client 2 se connecte :

- Client 1 va automatiquement voir apparaître Client 2 dans sa liste de clients dans l'interface Xinovo (pas de configuration nécessaire au préalable)
- Client 1 peut voir et contrôler Client 2 depuis son bureau et il peut décider d'envoyer le bureau de Client 2 sur le mur d'images comme fenêtre indépendante
- Client 2 peut faire comme expliqué ci-dessus avec Client 1
- Client 2 verra automatiquement le Serveur ainsi que Client 1 dans l'interface Xinovo

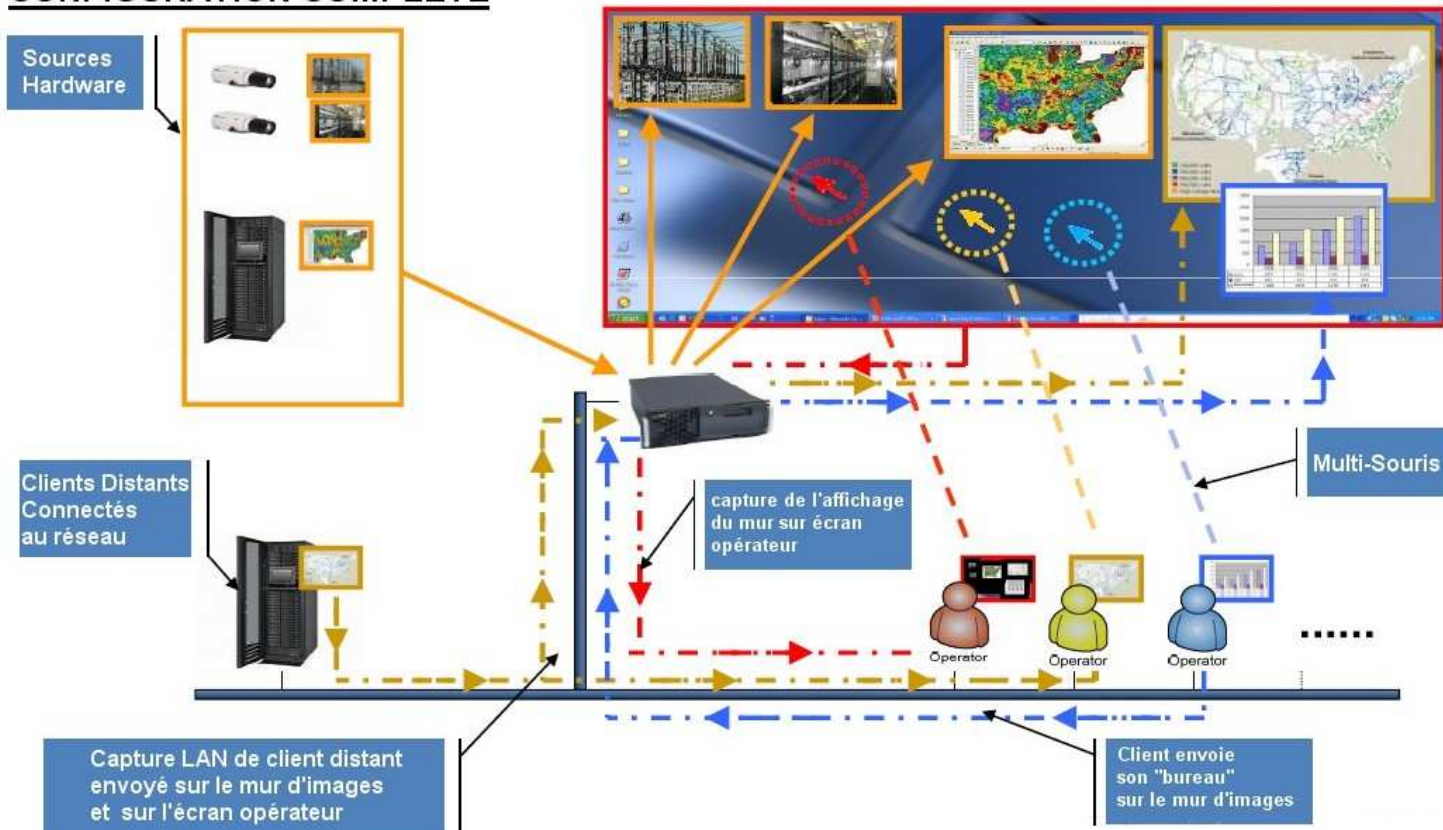
# Ajout d'un serveur



☞ Serveur 2 pouvant être un affichage de supervision par exemple (ou un mur d'images personnel)

- Client 1 et 2 peuvent générer des presets sur les deux serveurs
- Ils peuvent envoyer leur bureau ou une simple fenêtre d'application sur chacun des 2 serveurs
- Ils peuvent contrôler le Serveur 2 depuis leur bureau

## CONFIGURATION COMPLETE



# Fonctionnalités de Xinovo

## Outils de Mise en page

- **Glisser/Déposer de sources capturées**

Des sources actives peuvent être renommées et l'OSD peut être rendu visible sur les fenêtres d'entrées éditables

- **Dimensionner et déplacer les fenêtres**

Chaque fenêtre ouverte (incluant les applications en local lancées sur le mur d'images) peut être librement déplacée et redimensionnée depuis l'interface client

- **Positionner les grilles**

Sélectionner une fenêtre puis sélectionner la position et la taille sur la grille à l'aide de la souris.

La grille peut diviser chaque sortie jusqu'en 12x12.

- **Ajuster le contenu des fenêtres**

Rognage/Recadrage gauche, droite, haut, bas  
Décalage X/Y pour entrées RVB

Rotation à 90/180/270 degrés

Réglage du contraste/luminosité/saturation et teintes

- **Envoi du Bureau au Mur d'images via Capture LAN**

Bureau Client envoyé au mur d'images comme capture de fenêtre via réseau local.

Cette fenêtre peut être redimensionnée et positionnée comme toutes les autres et peut également être incluse parmi les presets enregistrés.

- **Enregistrer/Rappeler des Presets**

Les presets peuvent être enregistrés et réajustés.

Pas besoin de fermer un preset pour en ouvrir un autre (utile sur de grands murs d'images avec plusieurs opérateurs)

Les presets sont enregistrés sur le serveur et peuvent être utilisés par l'ensemble des opérateurs

- **Programmer des tâches**

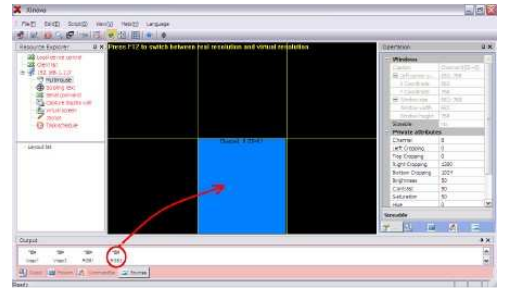
Les presets peuvent être programmés pour s'ouvrir et se fermer automatiquement dans une période de 24 heures.

Dans ce cas, un preset remplace l'autre

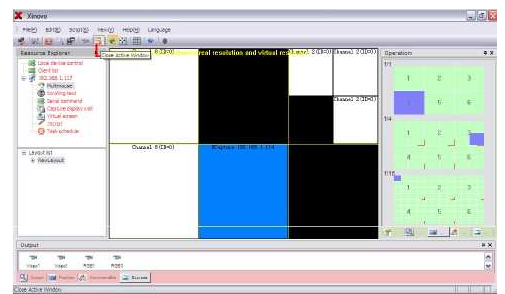
La tâche est sauvegardée sur le serveur du mur d'images et sera lancée suivant l'horloge du serveur du mur d'images

Une tâche programmée qui a été envoyée au mur d'affichage peut être chargée par chaque client pour l'éditer.

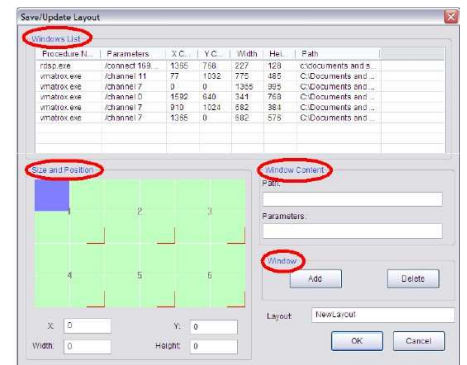
Il est également possible de mettre en boucle une séquence de presets dans un ordre prédéfini et à une intervalle prédéfinie (Menu « Fichier/Loop plans »)



*Glisser/Déposer des sources capturées*



*Positionnement des fenêtres sur la grille*



*Enregistrer/Rappeler des presets*

## Outils de Collaboration

- **Multi-Souris**

Cette fonction permet aux clients la prise de main sur le mur d'images en ayant souris et clavier actif. (1 seul opérateur à la fois)

Divers opérateurs peuvent facilement identifier leur pointeur grâce à une couleur assignée automatiquement (divers pointeurs avec couleur dédiée apparaîtront sur le mur d'affichage)

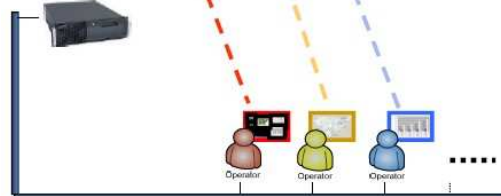


- **Accès à des raccourcis de bureau**

En particulier sur les grands murs d'images, il n'est pas toujours facile de trouver le bon raccourci sur le bureau

Tous les raccourcis représentés sur le bureau du mur d'images sont représentés dans la section *Opération*

Un double-clic sur l'un de ces raccourcis lancera l'application correspondante sur le mur d'images



*Prise de main multiple souris*

- **Ecran virtuel**

Cette fonctionnalité offrira un affichage virtuel supplémentaire à l'ordinateur client. Cet affichage est situé sur le bureau du mur d'affichage.

Cela peut être une partie ou toute la surface du mur d'affichage. Ceci est particulièrement intéressant lorsqu'une application distante nécessite une forte densité de pixels (Géolocalisation par exemple)



- **Défilement de texte (scrolling)**

Envoyer un message texte superposé à travers le mur d'images. Défilement horizontal ou vertical.

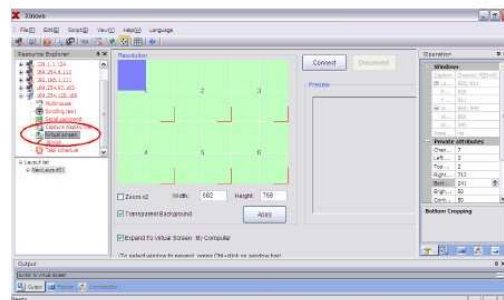
- **Contrôle à distance de client**

La *Liste des Clients* est située dans la section ressource d' Explorer.

Ceci liste tous les clients actuellement connectés au LAN

En cliquant dessus, l'opérateur visualise le bureau client distant dans sa partie active du mur d'affichage et peut travailler à distance sur le client (session de type RDP)

A l'aide du clic droit, il peut envoyer cette fenêtre vers un mur d'images



## Outils paramétrables

- **Java Script Editor**

L'interface client inclut un éditeur JavaScript permettant la création de séquences de commandes et boutons paramétrables joints à ces séquences.

- **IHM**

Notre IHM permet de rédiger séparément des applications pour envoyer des commandes au serveur du mur d'images depuis un appareil tiers (panneau tactile) ou un logiciel (video management ou access control)

*Ecran Virtuel*